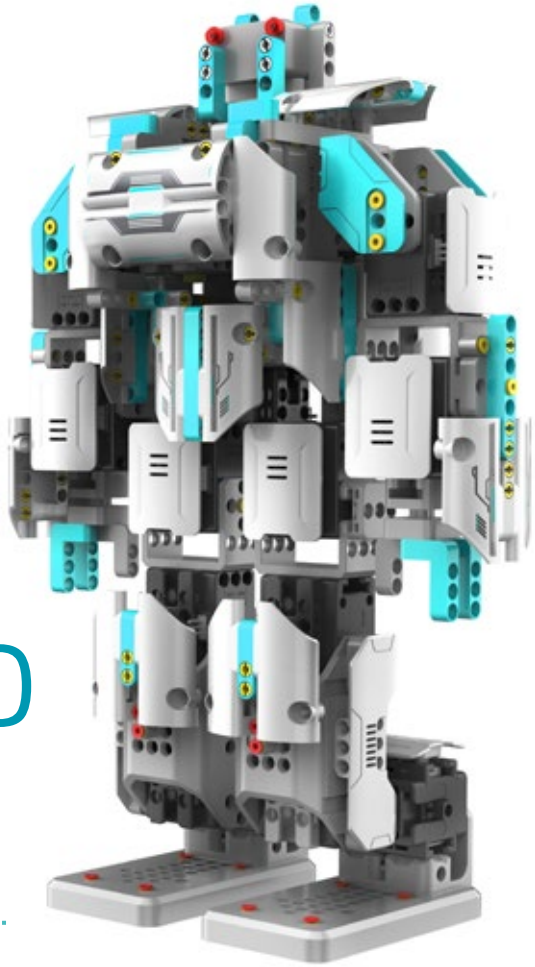
Jimu robot™

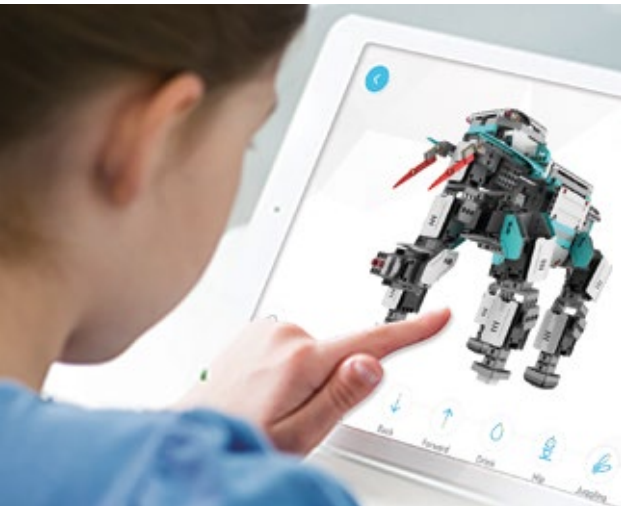
ZBUDUJ WŁASNEGO ROBOTA

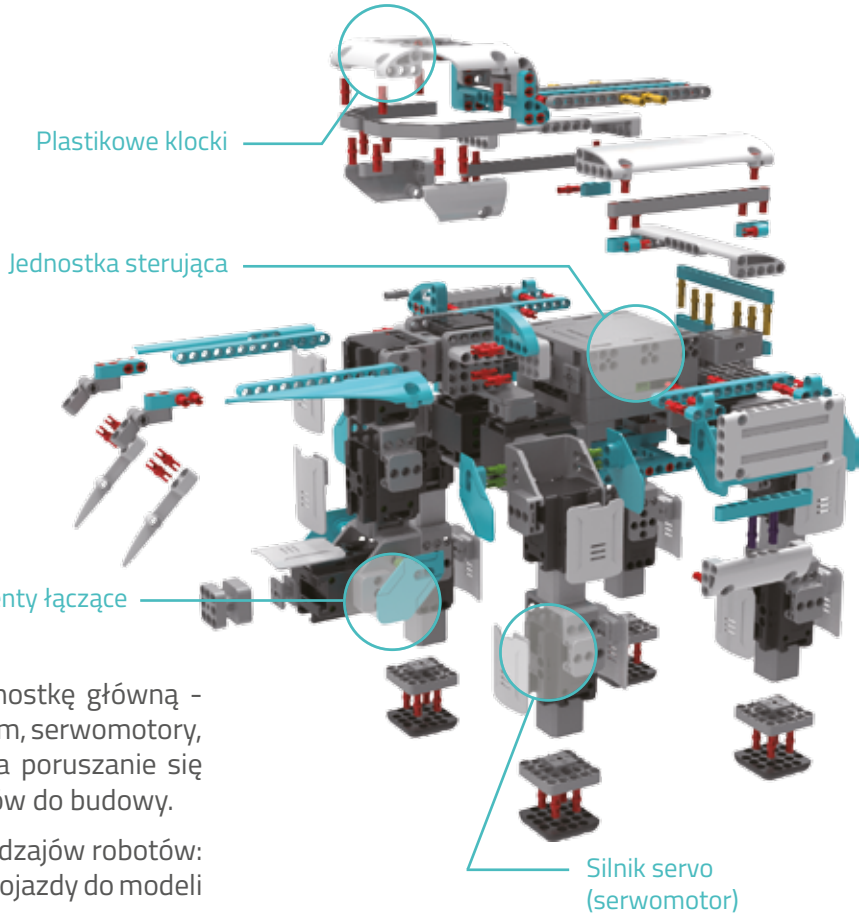


Zestawy klocków do budowy interaktywnych robotów

BUDUJ, PROGRAMUJ, BAW SIĘ

1 ZBUDUJ SWOJEGO ROBOTA JIMU





JIMU Robot to zestawy klocków zawierających jednostkę główną - mikrokomputer odpowiedzialny za sterowanie robotem, serwomotory, czyli obrotowe silniki elektryczne odpowiedzialne za poruszanie się robota oraz kilkaset (w zależności od zestawu) klocków do budowy.

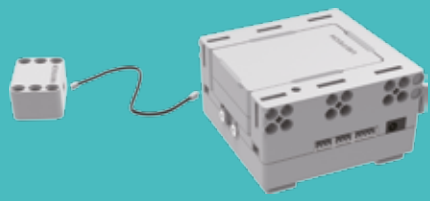
Powyższe elementy pozwalają na tworzenie wielu rodzajów robotów: od prostych zwierząt, przez bardziej zaawansowane pojazdy do modeli naśladujących budowę i ruchy człowieka.

Samo konstruowanie robota nie wymaga dodatkowych narzędzi - poszczególne elementy są tak zaprojektowane, żeby idealnie do siebie pasowały.

Procesowi budowy towarzyszy interaktywna instrukcja 3D w aplikacji (dostępnej na smartfony i tablety z systemami Android oraz iOS), która pozwala obejrzeć przyszłego robota na każdym etapie jego tworzenia.

JIMU Robot to także świetna zabawa dla dorosłych, pozwala zrozumieć w jaki sposób tworzy się oprogramowanie w dzisiejszych czasach oraz choć na chwilę spojrzeć na świat oczami dziecka.

Przykład złożonego zestawu JIMU



Każdy robot JIMU potrzebuje do pracy Jednostki Głównej. To w niej znajduje się bateria oraz mózg robota.

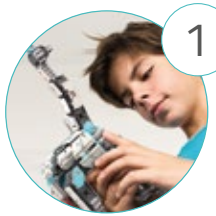
W Twoim zestawie JIMU znajdziesz również od kilku do kilkunastu silników obrotowych.

ZAPROGRAMUJ I KONTROLUJ 2

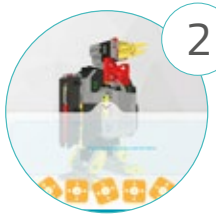
Ściągając aplikację JIMU Robot na smartfon lub tablet, zyskamy możliwość prostego kontrolowania robota (podobnie jak pilotem w zdalnie sterowanych zabawkach).

Dodatkowo za pomocą bardziej rozbudowanych narzędzi dziecko będzie miało możliwość nauczenia się podstaw programowania.

Zależnie od wieku i poziomu zaawansowania dziecka, JIMU oferuje kilka metod nauki:



1. Pierwszą, najprostszą i przeznaczoną dla najmłodszych opcją jest powtarzanie ruchów wykonanych przez użytkownika - robot uczy się tego w jaki sposób dziecko rusza poszczególnymi częściami i odtwarza te ruchy.



2. Drugą opcją jest skorzystanie z rozbudowanego kreatora wizualnego i nauczenie robota wykonywania zaawansowanych sekwencji ruchów. Proces ten jest bardzo łatwy - wystarczy określić dokładne pozycje każdego z serwomotorów. Daje nam to pełną kontrolę nad zachowaniem robota.

3. Trzeci sposób pozwala zaprogramować robota używając bloków komend w języku Scratch. Bloki łączy się ze sobą na ekranie jak puzzle, dokładnie tak samo jak podczas nauki programowania dla najmłodszych w szkołach i na zajęciach dodatkowych.

ANDROID APP ON Google play

Download on the App Store

Predefiniowane ruchy

Programowanie własnych akcji

Czytelny układ klawiszy

Przykładowe konstrukcje na bazie dostępnych zestawów Jimu Robot

Jimu robot

mws
www.multimediawszkole.pl

Więcej informacji o robotach JIMU na stronach:
www.jimurobot.pl oraz **www.multimediawszkole.pl**

GDZIE KUPIĆ